1. Promise：ES6 原生提供的一个对象  
   1） 对象的状态不受外界影响  
   2）一旦状态改变，就不会再变，任何时候都可以得到这个结果。  
   3）缺点：无法取消 Promise；内部抛出的错误，不会反应到外部；Pending 状态时，无法得知目前进展到哪一个阶段。  
   new Promise(function(resolve, reject) {  
    if (/\* 异步操作成功 \*/){  
    resolve(value);  
    } else {  
    reject(error);  
    }  
   }).then(function(value) {  
    // success  
   }, function(value) {  
    // failure  
   }).catch(function(err){  
    console.log(err);  
    });
2. JavaScript代码必须 通过HTML/XHTML文档才能执行。有两种实现方式：  
   1）将JavaScript代码放到<head>标签中的<script>标签之间；  
   2）将JavaScript代码扩展为.js文件，在<head>中<script>标签的src属性指向该文件。  
   注：最好的做法是将<script>放到HTML文档的最后，</body>标签之前。
3. JavaScript是一种弱类型的语言，可以在任何阶段改变变量的数据类型。例如：  
   var age = “33”;  
   age = 33;
4. 字符串必须包含在引号里，可以使单引号或双引号。字符串里包含双引号，就把整个字符串放在单引号里；字符串里包含单引号，就把整个字符串放在双引号里。（也可以使用转译字符）
5. 数组声明：var names = Array();或var names = Array(6);
6. 一个数组中可以混合多种数据类型。
7. if(a = ‘0’)，a = ‘0’是赋值运算，赋值运算总是返回真，除了a = false和a = ‘’
8. ==操作符并不表示严格相等，例如空字符和false比较（ “” == false）返回true
9. 不严格相等==，严格相等===
10. DOM三种获取元素节点的方法：通过ID获取、通过标签名获取和通过类名获取
11. JavaScript语言区分字母大小写
12. 为标签指定多个类名：在标签类名字符串参数中有空格分隔各个类名。
13. 节点类型分为：元素节点、属性节点和文本节点等。
14. DOM的工作模式（“表里不一”）：先加载文档的静态内容，再动态刷新，且动态刷新不影响文档的静态内容。
15. childNodes属性获取该元素的全部子元素，返回该元素的全部子元素的数组。
16. function addLoadEvent (func) {  
     var oldOnLoad = window.onload;  
     if(typeof window.onload != ‘function’) {  
     window.onload = func;  
     } else {  
     window.onload = function() {  
     oldOnLoad();  
     func();  
     }  
     }  
    }
17. nodeName属性总是返回一个大写字母的值。
18. js设置垂直居中需同时设置line-height与height一致并且vertical-align:middle
19. DOM.innerHtml与document.write()的区别：
    1. write是DOM方法,向文档写入HTML表达式或JS代码，可列出多个参数，参数被顺序添加到文档中 ；innerHTML是DOM属性,设置或返回调用元素开始结束标签之间的HTML元素。
    2. document.write会重写整个页面，innerHTML返回或替换DOM树中调用元素原先的所有子节点。
    3. innerHTML能够实现html和js的分离，document.write则不能。document.write放在window.onload 中执行时，会将页面上的所有内容清除包括标题；innerHtml则只会更新调用元素原先的所有子节点。
20. ajax对页面的请求以异步方式发送到服务器，实现页面的部分更新。ajax的核心技术是XMLHttpRequest对象。
21. XMLHttpRequest的open(请求方法，请求问价，请求参数)方法
22. XMLHttpRequest的onreadystatechange是一个事件处理函数，在XMLHttpRequest对象获取到服务器响应的时候被触发。
23. 使用ajax时，注意同源策略。
24. getElementById：获取指定ID的元素

getElementsByTagName：获取指定的标签的全部元素

getAttribute：获取元素的相关属性

setAttribute：设置元素的相关属性

createElement：创建元素节点

createTextNode：创建文本节点

appendChild：在指定父节点元素上添加子元素

insertBefore：在指定元素之前插入一个元素节点

1. 网页由三层信息构成：结构层（(Html/XHtml）、表示层（css）)和行为层（js/DOM）。
2. DOM style属性只能获取内嵌样式，不能检索外部CSS文件
3. nodeType：1为元素节点，2为属性节点
4. 响应事件时修改元素的样式：
5. 在CSS文件中加一个新类的样式申明
6. 响应事件中，通过DOM改变元素的class属性或className属性。元素原来没有class属性时直接赋值，有class属性时在原来的class属性上追加新样式。
7. offsetParent：定位父级，与当前元素最近的经过定位(position不等于static)的父级元素
8. position属性：
   1. static：position的默认值，元素按顺序出现在浏览器窗口里。
   2. relative：与static相似，区别在于relative可以通过float属性将元素从文档正常顺序中摆脱出来。
   3. absolute：将元素摆放在“容器”的任何位置。这个“容器”可以是文档，也可以是有着fixed、absolute和relative属性的元素。
   4. fixed：相对浏览器窗口的绝对定位
9. overflow属性：
   1. visible：不裁剪溢出内容，溢出内容呈现在容器元素的显示区域以外。
   2. hidden：隐藏溢出内容，只显示容器元素显示区域内的内容。
   3. scroller：隐藏溢出的内容，但显示一个滚动条，可以滚动看到隐藏内容。
   4. auto：类似于scroller，区别auto时浏览器只在确实发生溢出时显示滚动条。
10. 网页分为：结构层（html）、样式层（css）和行为层（JavaScript）